# Regulamento

# Ranking Poker Presencial 2025

## 1. Objetivo

O Ranking Poker Presencial 2025 tem como objetivo aumentar o interesse e assiduidade dos frequentadores do Happy Hour + Poker na Afresp, assim como estimular a competitividade de seus participantes.

### 2. Estrutura do Ranking:

2.1. Etapas: serão mensais, totalizando 12 (doze) em 2025 e a "Mesa dos Campeões" em 2026.

### 2.2. Participação como jogador:

- Somente Afrespianos listados na Regra nº 1 disponível no site da Afresp.
- > A participação no Ranking não necessita de inscrição prévia dos jogadores, basta participar de uma etapa e estará automaticamente competindo.
- Não será permitida a participação do jogador sem estar presente fisicamente no dia.
- O jogador que tiver que ir embora após o registro no torneio entrará em "Sit out", receberá cartas como se estivesse presente e suas apostas obrigatórias serão coletadas pelo "Dealer". Assim que suas fichas acabarem, sua classificação será registrada pela organização. Em nenhuma hipótese haverá devolução do buy-in.

#### 2.3. Pontuação: apenas por mérito.

Importante! Neste ranking foi extinta a pontuação por assiduidade

Pontos da Etapa: atribuídos conforme tabela abaixo.

Classificação	Pontos	
1°	n	
2°	n - 1	
3°	n - 2	
4°	n - 3	
5°	n - 4	



#### Onde:

n = número de entradas (buy-in) + reentradas (rebuy) na etapa

Exemplo: na etapa houve 33 entradas e 17 reentradas, o campeão receberá 50 pontos, o segundo 49, assim por diante até chegar no último colocado, que receberá 18 pontos.

Pontos extras mesa final: para quem chegar à mesa final será atribuída a seguinte pontuação extra:

Colocação	Pontos	Colocação	Pontos	Colocação	Pontos
1º	21	4°	9	7°	3
2º	16	5º	7	80	2
3º	12	6º	5	90	1

### 2.4. Resultado final do Ranking:

Resultado =  $\sum$  Pontos das Etapas

Descarte: na somatória dos "Pontos das Etapas" serão consideradas as melhores pontuações de 10 das 12 etapas possíveis.

Exemplo: jogador participou das 12 etapas e suas duas piores pontuações em "Pontos da Etapa" foram 15 e 18 pontos, estes pontos serão descartados no resultado final. Etapa não participada equivale a 0 (zero) pontos.

- Desempate: em caso de empate no resultado final de jogadores, o desempate será feito pelo desempenho nas etapas mensais, ou seja, quem lograr-se campeão em maior número de etapas ficará na frente. Se persistir o empate, será considerado o maior número de etapas na segunda colocação e assim por diante.
- 2.5. Premiação: será registrada a participação e pontuação de cada competidor ao longo do ano e, ao final, os 9 (nove) melhores colocados no torneio serão premiados.
- 3. Taxas de inscrição (Regra nº 2 disponível no site da Afresp):
  - **3.1. Taxa de inscrição esportiva:** R\$ 50,00 e o pagamento deverá ser feito presencialmente em cada etapa. Poderá ser feito por PIX, todavia, pede-se



que o pagamento seja feito preferencialmente em dinheiro, dado que esta taxa será o buy-in de cada jogador, o qual será convertido em premiação a ser paga no mesmo dia da etapa, conforme item 4.5 deste regulamento.

### 3.2. Taxa de inscrição em evento:

Afrespiano jogador: isento

Afrespiano convidado: R\$ 60,00

Não afrespiano: R\$ 130,00

Importante! Quando devida, o pagamento desta taxa deverá ser feito presencialmente no dia da etapa e poderá ser em dinheiro ou via PIX, neste caso a preferência é que seja feito por PIX

### 4. Estrutura das Etapas:

- 4.1. Valor do buy-in: é a taxa de inscrição esportiva.
- 4.2. Entrada: permitida até o final do 4º nível. Recomenda-se chegar com 1 hora de antecência do ínicio da etapa para evitar contratempos e para que haja tempo hábil e suficiente para que a organização seja feita sem atropelos.
- 4.3. Início do jogo: pontualmente às 19:00h.
- 4.4. Re-compra (rebuy): cada competidor poderá fazer re-compras ilimitadas até o final do 4º nível, no valor de R\$ 50,00 cada e deve ser paga no ato da re-compra e desde que tenha 5.000 fichas ou menos de stack.
- 4.5. Premiação da Etapa: somatória do valor arrecadado nas entradas (buy-in) e re-compras (rebuy) da etapa, sendo que, desta somatória:
  - 10% (dez por cento) serão retidos para que sejam acumulados ao longo do ano com a seguinte destinação:
    - R\$ 25,00 para a premiação da "Mesa dos Campeões", o que resultará no acumulado de R\$ 300,00 nas 12 etapas previstas para o ano.
    - o restante será para a premiação dos 9 (nove) primeiros colocados no Ranking anual.
  - > 90% (noventa por cento) serão distribuídos aos primeiros colocados da etapa na seguinte proporção:



- até 25 jogadores presentes serão 7 premiados: 30% 19% 14% 12% 10% 8% 7%
- a partir de 26 jogadores presentes serão 9 premiados: 25% 17% 13% 11% 10% 8% 7% 5% 4%.
- estas premiações da etapa serão pagas no mesmo dia.

#### 4.6. Datas:

1º SEMESTRE		2º SEMESTRE		
MÊS	DIA	MÊS	DIA	
JANEIRO	28	JULHO	29	
FEVEREIRO	18	AGOSTO	12	
MARÇO	18	SETEMBRO	9	
ABRIL	8	OUTUBRO	21	
MAIO	6	NOVEMBRO	11	
JUNHO	10	DEZEMBRO	9	

**Obs.1:** as datas previstas poderão sofrer alteração e serão comunicadas com antecedência, caso aconteça!

**Obs.2:** no caso de cancelamento da etapa por causa imprevista (força maior), ela fica automaticamente transferida para a terça-feira da semana seguinte. Caso a nova data caia em feriado ou meio de feriado, transfere-se novamente para a próxima terça-feira e assim por diante, até que seja possível a realização da etapa.

## 5. Mesa dos Campeões:

- **5.1.** será composta pelos campeões de cada etapa e o campeão anual do Ranking, caso este não seja vencedor de nenhuma das etapas.
- **5.2.** data do jogo será definida oportunamente para o mês de janeiro de 2026, preferencialmente em sua primeira quinzena.

## 6. Conduta e penalidades:

- 6.1. todas as regras constantes deste regulamento devem ser rigorosamente observadas e cumpridas, bem como foram estabelecidas dentro da política institucional da Afresp. A sua não observância ou descumprimento, acarretará a desclassificação e exclusão do torneio.
- **6.2.** é primordial e imprescindível a boa conduta ética e cordial com todos e entre todos, especialmente em relação aos colaboradores da Diretoria de



WhatsApp: (11) 99975-5327 (não aceita ligações)

Esportes e prestadores de serviço contratados.

- 6.3. agressão fisica ou verbal (gritos ou xingamentos) aos participantes do evento, sejam jogadores, colaboradores, prestadores de serviço e dealers, o agressor ficará suspenso das 3 (três) etapas subsequentes a que ocorreu a agressão, estendendo-se ao Ranking Poker Presencial 2026, caso seja necessário para o total cumprimento da pena.
- **6.4.** em caso de reincidência, o agressor será automaticamente desclassificado e excluído do atual ranking e não poderá participar do próximo, no caso, o Ranking Poker Presencial 2026.
- **6.5.** a constatação e confirmação da agressão será apurada pela organização mediante o relato de no mínimo duas testemunhas, cujas identidades serão mantidas em sigilo.
- **6.6.** constatada e confirmada a agressão, a penalidade será automaticamente aplicada e comunicada individualmente ao agressor, bem como no grupo oficial de Poker da Afresp para ciência de todos.
- 7. Reembolso: aplica-se a este torneio ou ranking os reembolsos de transporte e de hospedagem previstos nas Regras nº 3 e nº 4 disponíveis no site da Afresp.

### 8. Considerações finais

- as Regras nºs 1 a 4 citadas acima estão disponíveis no site da Afresp na área de Esportes e na seção Diretrizes e Regras, as quais podem ser acessadas diretamente no endereço: https://afresp.org.br/diretrizes/
- > eventuais questionamentos ou dúvidas deverão ser enviados à Diretoria de Esportes, pelos canais indicados neste regulamento.
- > a classificação dos participantes e o ranking atualizado serão divulgados após cada etapa no site da Afresp.
- > existe um grupo estadual de Whatsapp com nome "Poker Afresp" para tratar exclusivamente de assuntos relacionados ao poker Afrespiano. Venha participar!!! A solicitação de ingresso deverá ser direcionada à Diretoria de Esportes por meio dos canais indicados neste regulamento.

São Paulo, 26 de janeiro de 2025

#### **Diretoria de Esportes**

